

はじめに

1. 目的

オブジェクト指向で学んだクラス、メソッド、フィールド、継承などの要素技術について、Java 言語を開発言語とする Android アプリケーション開発を通して学ぶ。

2. 概要

基本的な Android アプリを作成する手順を確認し、実機でアプリの実行を確認するまでの手順を追う。さらに、簡単な Android アプリケーションを作成し、自由課題の手がかりとする。

3. Androidアプリ開発の手順

主な手順は、以下ようになる。機能を追加して、デバッグを繰り返すなかでは、(手順 1) から (手順 4) を繰り返すことになる。

- (手順1) プロジェクト作成
- (手順2) ユーザーインターフェイスの作成
 - (a) レイアウト作成(activity_main.xml)
 - (b) 文字列の定義(string.xml)
 - (c) メニューの定義(menu.xml)
- (手順3) ソースコード作成 (MainActivity.java)
 - (a) 処理内容を定義
 - (b) イベント処理を定義
- (手順4) ビルド・動作確認
- (手順5) その他
 - (a) アイコンの作成

